

Challenge 4 Escaperoom “Haal jij de natuur van het slot?”

De natuurlijke planten in Nederland zijn in gevaar! Een mysterieuze kracht heeft de natuur op slot gezet. Alleen echte plantenkenner kunnen de code kraken om de natuur te redden. Vind de juiste planten, los de raadsels op en kraak de eindcode!

Er is iets vreemds aan de hand in de natuur... Doordat mensen vergeten hoe belangrijk de planten in de natuur zijn, verdwijnen er plantensoorten, ze groeien minder goed of de bladeren hangen slap van de hitte, de geur van de natuur lijkt verdwenen. Volgens de boswachter is er een mysterieuze kracht actief, namelijk de 'Vergetelheid van de Natuur'. Deze kracht zorgt ervoor dat mensen de planten vergeten en als niemand ze meer herkent en goed voor de natuur zorgt, verdwijnen ze langzaam uit onze wereld.

Maar er is hoop!

In het hart van ons vakantiepark ligt een geheime kluis met een magische code. Alleen mensen met een scherp oog voor de natuur kunnen deze code kraken. Door planten te herkennen, raadsels op te lossen en opdrachten uit te voeren, verzamel je de cijfers die samen de Groene Code vormen. Als jullie de code weten te kraken, wordt de Vergetelheid verbroken. De planten krijgen hun kracht terug, bloemen gaan weer bloeien en de natuur wordt weer wakker. Jullie worden dan officieel uitgeroepen tot 'Beschermers van het Groen'!

Ga op pad, speur naar de planten, los de opdrachten op en red de natuur!

Opzet van het spel:

Zoek de planten (6–8 locaties)

Op het terrein zijn bij een aantal planten bordjes geplaatst/verstopt (bijv. bij een boom, struik, veldje).

Bij elke plant staat een bordje of kaartje met:

De naam van de plant (bijv. Brandnetel)

Een weetje of raadseltje, iets wat uitgezocht dient te worden, met een meerkeuze vraag. Achter de antwoorden bij de meerkeuzevraag staan cijfers. Het juiste antwoord heeft het cijfer dat nodig is om de code te kraken.

Een cijfer of letter dat hoort bij de eindcode

Verzamel de code

Elk goed antwoord levert een deel van de eindcode op.

De code kan bijvoorbeeld bestaan uit 4 of 5 cijfers (hangslot).

Eindpunt: de Natuurkluis

Aan het eind is er een “kluis” Bijvoorbeeld bij de receptie, of ook de kluis is ergens buiten verstoppt. Als de juiste code wordt ingevoerd, gaat de kluis open en komt er een stofje vrij die ervoor zorgt dat de vergetelheid van de natuur bij de mensen verdwijnt. In het kistje kan eventueel ook nog een kleine beloning of een oorkonde liggen, voor de beschermers van het Groen!

Eventueel om het extra spannend te maken kan er een tijdslimiet op zitten. Dan krijgen ze een stopwatch mee of wordt er een timer gezet op een uur. Ben je te laat, dan kan de natuurkluis niet meer open.